

## PERATURAN PERTANDINGAN BOWLING

### 1. AM

Pertandingan ini dinamakan Kejohanan Tenpin Boling Penjara Malaysia

### 2. PENGANJUR/PENGELOLA

Pertandingan ini dianjurkan oleh Majlis Sukan Penjara Malaysia dan dikelolakan oleh Institusi Penjara yang dipilih mengikut ketentuan kalendar MSPM

### 3. PENDAFTARAN

- 3.1 Pertandingan ini terbuka kepada semua pegawai/anggota/kakitangan yang bertugas di bawah Jabatan Penjara Malaysia.
- 3.2 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar empat (4) orang pemain (3 lelaki + 1 wanita/veteran) menggunakan **Borang** . Setiap institusi dibenarkan menghantar maksima dua (2) pasukan. Pemain perseorangan yang tidak mempunyai pasukan dibenarkan menyertai pertandingan ini, namun begitu maksima pendaftaran adalah seramai 2 orang sahaja bagi setiap institusi. Walau bagaimanapun penyertaan individu adalah bergantung kepada jumlah lane yang kosong sekiranya terdapat hanya penyertaan satu (1) pasukan dari mana-mana institusi.
- 3.3 Pemain perseorangan akan dikenakan bayaran **RM 50.00** seorang untuk menyertai acara individu. Peserta yang menyertai acara berpasukan secara automatik juga dipertandingkan dalam kategori individu.
- 3.4 Pemain yang bukan kakitangan Jabatan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Sekiranya berlaku sedemikian, penyertaan pasukan tersebut dalam pertandingan ini akan dibatalkan secara automatik. Semua perlawanan sebelumnya yang disertai oleh pasukan tersebut dianggap tidak sah. Jika menang, kemenangan akan diberikan kepada pasukan lain.

### 4. FORMAT PERTANDINGAN

- 4.1 Pertandingan akan dijalankan mengikut undang-undang Kongres Tenpin Bowling Malaysia (MTBC).
- 4.2 Pertandingan ini akan diadakan di lokasi yang akan ditentukan kemudian. Semua pasukan diminta berada di tempat tersebut sepuluh (30) minit sebelum perlawanan.
- 4.3 Ketua pasukan bertanggungjawab ke atas kelayakan, kehadiran dan tatatertib pasukannya. Beliau akan bertindak sebagai wakil pasukan dalam jawatankuasa penganjur. Beliau juga mempunyai hak untuk memilih wakilnya bagi menghadiri mesyuarat rayuan dengan mengemukakan surat yang sah kepada Jawatankuasa Pertandingan itu. Beliau juga bertanggungjawab untuk menyemak skor pemain-pemainnya dan menguruskan rekod sebenar pasukannya. Beliau juga bertanggungjawab atas semua bayaran dan tunggakan yang dikenakan ke atas pasukannya.
- 4.4 Seorang pemain yang datang lewat dibolehkan bermain dengan syarat pemain-pemain belum menghabiskan frame yang ke - 3 dalam game yang pertama. Frame pertama dan kedua bagi pemain ini akan diberi skor kosong (0). Sekiranya pemain-pemain lain telah membalik bola dalam frame yang ke-3 untuk game pertama skor sebanyak 60 akan diberikan kepadanya untuk game ini dan beliau boleh bermain game seterusnya seperti biasa. Sekiranya beliau sampai selepas game pertama selesai, beliau tidak lagi boleh bertanding dan skor sebanyak 360 akan diberikan kepada pasukannya.
- 4.5 Setiap pasukan hanya dibenarkan membuat penggantian mengikut senarai asal pendaftaran pemain dengan syarat-syarat berikut:-
  - i. Penggantian dibuat sebelum pertandingan dimulakan.
  - ii. Pemain gantian ini bukan dari pasukan lain yang telah didaftarkan
  - iii. Identiti pemain ini haruslah disahkan oleh Ketua Jabatan atau pihak berkuasa berkenaan.

- 4.6 Apabila seseorang pemain tidak dapat menghabiskan permainannya disebabkan oleh kecederaan dan kecemasan, tiada penggantian dibenarkan. Jatuhan pinnya akan dikira sampai ke frame yang beliau berhenti atau mata percuma akan diberikan kepadanya bergantung kepada mana satu skor yang lebih tinggi.
- 4.7 Pegawai pertandingan yang bertugas mempunyai kuasa mengarahkan pertukaran lorong sekiranya mesin dianggap akan melambatkan permainan. Permainan yang tergendala dan tidak boleh diselesaikan akan disambung di atas lorong yang baik.
- 4.8 Mana-mana pasukan yang sengaja meminda skor tanpa kebenaran marsyal (pegawai Pertandingan) akan dihukum dan permainannya akan dibatalkan. Pemain yang berkelakuan kurang sopan dan tidak bersemangat kesukanan semasa permainan akan dipecat dari kejohanan dan akan dilaporkan kepada Jawatankuasa Pengelola.
- 4.9 Pasukan-pasukan yang didapati memasukkan pemain-pemain yang tidak berdaftar akan dibatal penyertaan mereka.
- 4.10 Bantahan:
- i. Skor - Kesalahan dalam pengiraan skor atau bantahan terhadap keputusan skor mestilah dilaporkan dengan serta merta kepada pegawai pertandingan ketika penemuan kesalahan tersebut. Bantahan yang lambat tidak akan dilayan.
  - ii. "Fault" - Bantahan mestilah dibawa kepada perhatian pegawai pertandingan sebelum balingan bola seterusnya. Aduan atau bantahan tidak akan dilayan selepas pemain tersebut membuat balingan seterusnya.
  - iii. Bantahan dan rayuan lain berkaitan dengan kedudukan akhir mestilah dibuat secara bertulis dan dilaporkan dalam tempoh lima belas (15) minit selepas keputusan diumumkan. Bantahan dan rayuan mestilah disertakan dengan yuran sebanyak **RM300.00 (Ringgit Malaysia Tiga Ratus Sahaja)**. Yuran akan dipulangkan jika bantahan atau rayuan ini diterima dan ianya tidak akan dikembalikan sekiranya bantahan ditolak oleh Jawatankuasa Penganjur.

## 5. KIRAAAN MATA

- 5.1 Mata handikap:  
Tiada mata handikap akan diberikan kepada semua peserta samada lelaki atau wanita.
- 5.2 Skor Percuma (Blind score):  
Sekiranya satu-satu pasukan kekurangan seorang pemain sahaja, skor percuma sebanyak 60 untuk setiap game akan diberikan kepada pasukan tersebut.
- 5.3 Kehilangan Skor:  
Sekiranya terdapat kehilangan skor yang disebabkan oleh kerosakan monitor TV dan skor tersebut tidak dapat dikesan semula, permainan semula akan dijalankan. Walau bagaimanapun, permainan yang terdahulu di mana skor-skornya telah dicatit tidak boleh diubah.
- 5.4 Kedudukan Pasukan:  
Kedudukan pasukan yang mempunyai skor tertinggi dikira Juara, kedua tertinggi dikira Naib Juara dan seterusnya. Sekiranya terdapat jumlah skor yang sama, pasukan yang mempunyai jumlah skor yang tertinggi dalam game yang terakhir akan dikira pemenang.
- 5.5 Pakaian Pemain:  
Pemain tidak dibenarkan memakai seluar pendek atau singlet. Semua pemain dikehendaki berpakaian T-shirt berkolar dan berkelakuan sopan semasa pertandingan dijalankan.
- 5.6 Larangan:  
Dilarang membuat balingan semasa pemain lawan berada di kiri dan kanan di atas lane. Dilarang mengotorkan sekitar Bowling Alley.

## 6. HADIAH PERTANDINGAN

- i. Hadiah berpasukan:  
Johan  
Naib Johan  
Ketiga

- ii. Hadiah Perseorangan:
  - Johan
  - Naib Johan
  - Ketiga
  - Keempat
  - Kelima
  - Keenam
  - Ketujuh
  - Kelapan
  - Kesembilan
  - Kesepuluh
- iii. High Game Pasukan dan Individu:
  - Pertama
  - Kedua
  - Ketiga

Jumlah hadiah dan jumlah pemenang bagi hadiah perseorangan akan ditentukan oleh Jawatankuasa Penganjur kelak.

## 7. **BANTAHAN**

Segala bantahan boleh dibuat dengan merujuk kepada **Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan** yang dilantik oleh pihak penganjur kejohanan ini.